

モルック オリジナルルール

★用具

- ・ モルック・・・・・・投げる棒のこと。
- ・ スキttl・・・・・・モルックを投げて倒すピンのこと。

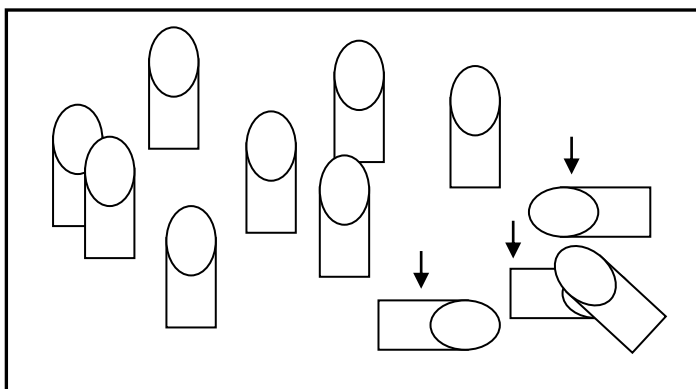
★ゲーム

- ① じゃんけんで先攻・後攻を決めます。
- ② 先攻のチームのメンバーの一人がモルックを投げます。
- ③ 得点を数え、後攻のチームに交代します。
- ④ 後攻のチームのメンバーの一人がモルックを投げ、得点を数えたら先攻のチームに交代します。
- ⑤ これを繰り返し、50点を目指します。

★ルール

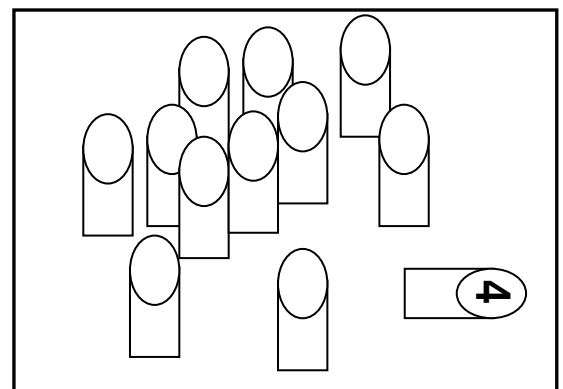
- ① 所定の位置からモルックを投げます。
- ② 倒したスキttlの本数がそのまま点数になります。
ただし、スキttlが1本だけ倒れた場合は、書いてある数字が点数になります。
- ③ 完全に倒れないとカウントされません。
- ④ スキttlは、倒れた地点で再び立てます。
- ⑤ 50点を超えた場合は、25点に戻ります。

<得点計算例①>



完全に倒れたスキttlは3本→3点

<得点計算例②>



倒れたスキttlは④が1本→4点

ボッチャ オリジナルルール

★用具

- ・ ボール・・・・・・・・各チーム6球あり、原則一人一球ずつ投げる。
- ・ ジャックボール・・・・的となるボールのこと。

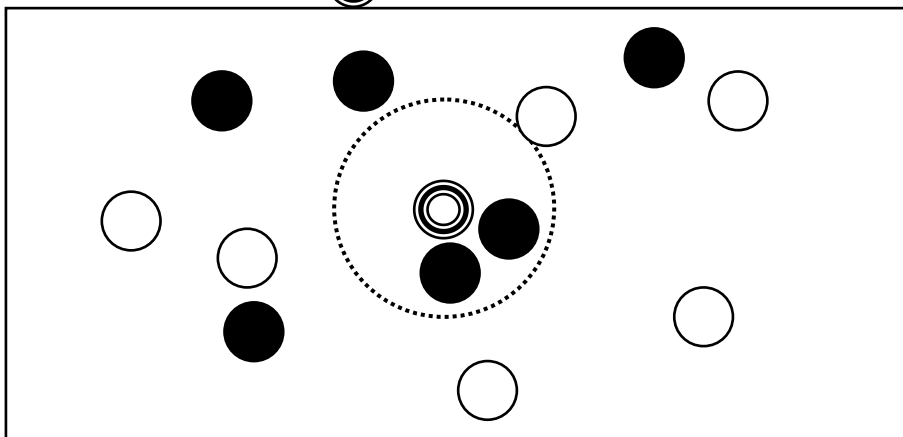
★ゲーム

- ① じゃんけんで先攻・後攻を決めます。
- ② 先攻のチームから、一球ずつ交代でボールを投げます。
- ③ すべてのボールを投げ終わったら、得点を計算します。

★ルール

- ① 所定の位置からボールを投げます。
- ② すべてのボールを投げ終わったあと、ジャックボールにいちばん近いボールを投げたチームに得点が入ります。
- ③ 得点は、相手チームのジャックボールにいちばん近いボールよりも、ジャックボールに近い位置にあるボールの個数で決まります。

<得点計算例> ※がジャックボール



この場合、

- ・ ジャックボールにいちばん近いボールは●
- ・ ○チームのいちばん近いボールよりもジャックボールに近い●は2つ

⇒●チームに2点が入る ※○チームには得点が入らない